

Chef des colons



Tir	Comb	For	Rés	Att	PV	Cran	Rép	Chan
4+	4	3	4	1	2	3	2	1

Colon



Tir	Comb	For	Rés	Att	PV	Cran
5+	3	3	3	1	1	3

Mouvement : 6"

Règle spéciale : -1 au CàC

Winchester : p.18" – F4 – ½ mvt

6 coups : p.10" – F3 – Défourailage

Major



Tir	Comb	For	Rés	Att	PV	Cran	Rép	Chan
4+	4	3	4	1	2	4	1	2

Sky Ranger



Tir	Comb	For	Rés	Att	PV	Cran
5+	3	3	3	1	1	3

Mouvement : 6" – 10"

Règles spéciales :

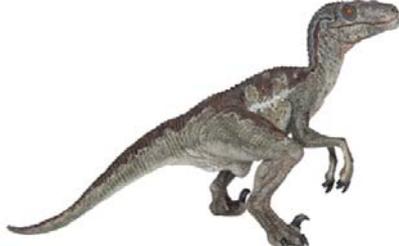
Thompson : p. 16" – F3 – pas de mvt

- -1 au CàC

6 coups : p. 10" – F3 – Défourailage

- peut rester en vol à la fin de son mouvement, pas de tir possible

Dino



Mvt	Tir	Comb	For	Rés	Att	PV	Cran
8"	-	6	6	5	1	3	2

Règles spéciales :

- peut être ciblé au CàC sans pénalité

- doit réussir un test de Cran à chaque blessure ou reculer de 8"

- des dinosaures à moins de 2" l'un de l'autre doivent s'affronter