

# Ribambelle de poussins



## Laine nécessaire :

Jaune et violet

## Abréviations :

m : maille  
ms : maille serrée  
ml : maille en l'air  
mc : maille coulée  
aug : augmentation  
dim : diminution  
br : bride



## Corps

Rang 1 : dans un anneau magique monter 6ms  
Rang 2 : \*1aug dan chaque maille (12m)  
Rang 3: \*1aug – 1ms\* répéter jusqu'à la fin du tour (18m)  
Rang 4: \*1aug – 2ms\* répéter jusqu'à la fin du tour (24m)  
Rang 5 : 1ms dans chaque ms (24 m)  
Rang 6: \*1aug – 3ms\* répéter jusqu'à la fin du tour (30m)  
Rang 7-12 : 1ms dans chaque ms (30 m)  
Rang 13: \*1dim – 3ms\* répéter jusqu'à la fin du tour (24m)  
Rang 14: \*1 dim – 2ms\* répéter jusqu'à la fin du tour (18m)  
Rang 15: \*1 dim – 1ms\* répéter jusqu'à la fin du tour (12m)  
Rang 16 : \*1 dim dan chaque maille (6m)

## Ailes x2

Rang 1 : dans un anneau magique monter 6ms  
Rang 2 : \*1aug dan chaque maille (12m)  
Rang 3: \*1aug – 3ms\* répéter jusqu'à la fin du tour (15m)  
Rang 4-6 : 1ms dans chaque ms (15 m)

## Queue :

Rang 1 : dans un anneau magique monter 6ms  
Rang 2 : \*1aug dan chaque maille (12m)  
Rang 3 : \*1aug dan chaque maille (24m)



## Finitions

Assembler les ailes et la queue au corps.  
Découper un triangle dans de la feutrine ou du carton orange.  
Coller le bec et les yeux.