

LE JEU DES GOURMANDS PS 2014

PS	MS	GS	Nb joueurs	Durée
x			2 joueurs	12 minutes

Hasard	Anticiper	Stratégie	Dénombrer	Coopérer	Mémoire	Comparer	Chemin	Quadrillage	S'orienter
+	+	+	+		+	+		+	

matériel :

Jeu de stratégie à deux joueurs ou deux équipes de joueurs.

1 dé des constellations de 1 à 3 et une face * (« je retourne une carte au choix »)

2 collections de 14 cartes de 2 couleurs différentes avec des points variant de 1 à 3.

Joueur 1 : côté face avec des points/ côté pile vierge

Joueur 2 : côté face avec des points/ côté pile vierge

But du jeu :

Croquer le plus de gâteaux possible de son voisin pour gagner

Déroulement du jeu :

Le joueur lance le dé et retourne la carte de son voisin qui a le même nombre de points.

Si on tombe sur *, on retourne la carte que l'on veut.

Jouer à tour de rôle.

Croquer c'est retourner le gâteau côté pile.

Variantes :

Le premier qui voit la carte chez le voisin , la retourne.

Progression :

Ordonner la suite des nombres de 1 à 3

Jouer à la bataille

LE JEU DES GOURMANDS

PS	MS	GS	Nb joueurs	Durée
	+	++	2 joueurs	12 minutes

Hasard	Anticiper	Stratégie	Dénombrer	Coopérer	Mémoire	Comparer	Chemin	Quadrillage	S'orienter
+	+	+	+		+	+		+	

matériel :

Jeu de stratégie à deux joueurs ou deux équipes de joueurs.

1 quadrillage vierge de 16 cases.

1 dé des constellations de 1 à 6.

2 collections de 24 pions de 2 couleurs différentes avec des points variant de 1 à 6.

Joueur 1 : côté face avec des points/ côté pile vierge

Joueur 2 : côté face avec des points/ côté pile vierge

But du jeu :

Croquer le plus de gâteaux possible pour gagner

Déroulement du jeu :

« Nous allons jouer avec un dé pour poser les cartes sur le quadrillage.

Mais attention un joueur a le droit de croquer une carte de son adversaire si la sienne est plus grande et si elle se trouve sur une case à côté de celle où il a décidé de poser sa carte » Croquer c'est retourner le gâteau côté pile.

Variantes :

-Augmenter le nombre de cases (GS)

-Augmenter/diminuer le nombre de constellations sur le dé (MS)

-Proposer des cartes à piocher en remplacement du dé pour aborder des constellations plus importantes (GS).

-Utiliser un dé à chiffres et les cartes correspondantes

Progression :

Ordonner la suite des nombres de 1 à 6

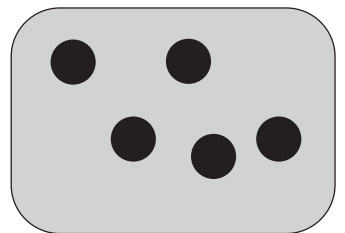
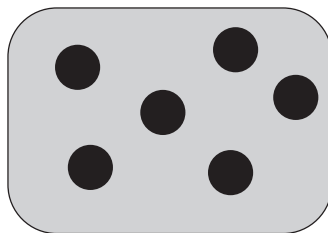
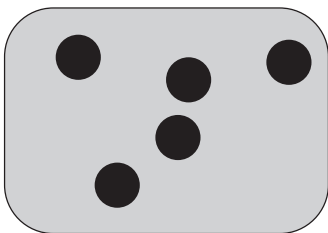
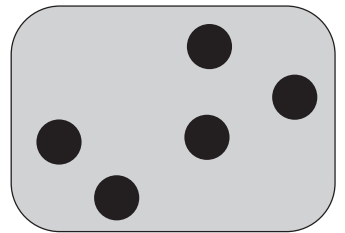
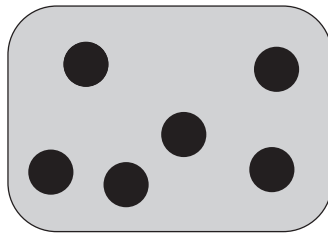
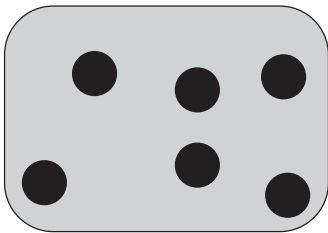
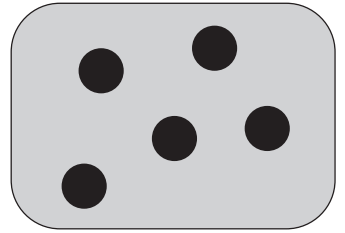
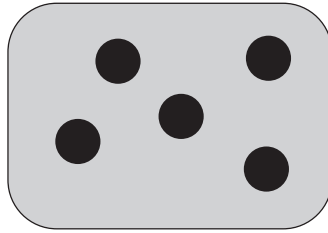
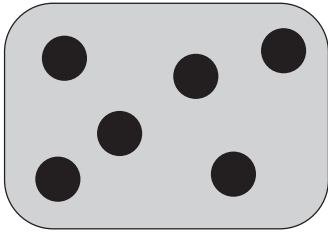
Jouer à la bataille

Aborder la notion de « à coté de » avec un jeu du type morpion

Nom :

Prénom :

Entoure toutes les cartes où tu trouves 6 : 



À ton tour ! Place six ronds dans chaque carte.

