

MICRO MUTANTS *reloaded*



Pour la construction des pions, rien de plus simple : imprimez cette page à 100% (attention, l'imprimante peut réduire automatiquement la taille du document car il ne convient pas à ses marges par défaut). Le canon laser doit être contrecollé. Le rayon est un projectile, il devra donc être collé sur les deux faces d'un pion rectangulaire standard de Micro-mutants.

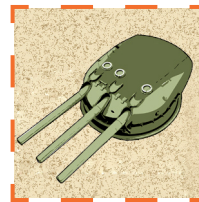
CANON LASER

Le canon laser fait partie d'une série de variantes pour le jeu Micro-mutants évolution basée sur de nouvelles exploitations des ressources. Chaque partie intégrant une ou plusieurs de ces variantes devra commencer avec cinq pions ressource de plus que ce qui est indiqué dans la règle du jeu.

- ✘ La construction d'un canon laser se fait à n'importe quel moment de votre tour, et coûte 1 ressource.
- ✘ Le jeton canon laser est posé sous l'un de vos insectes en jeu (mais cela ne remplace pas une action), ce sera le tireur. Le canon est inamovible, ainsi que son tireur, jusqu'à destruction.
- ✘ Le canon est utilisable sur tout résultat de dé indiquant l'insecte tireur. Il tire un rayon laser, qui est un grand projectile rectangulaire. Le rayon ignore tous les pouvoirs spéciaux, et capture les insectes recouverts (pas d'effet sur les bases).
- ✘ Le canon laser peut tirer autant de fois que son insecte-tireur est désigné : ainsi, si les deux dés désignent le même insecte, du type du tireur, le joueur peut utiliser ces deux résultats pour le seul laser. Il pourra en plus, le cas échéant, utiliser son coup supplémentaire pour tirer à nouveau. Le laser, c'est donc jusqu'à trois tirs par tour!
- ✘ Si l'ensemble canon-tireur est recouvert, seul le tireur est capturé (même si, de cet ensemble, seul le pion canon est recouvert). Lorsqu'un insecte recouvre un canon vide, le joueur peut choisir de le détruire ou de l'occuper (placez l'insecte au milieu du pion canon dans ce dernier cas). Lorsqu'un projectile recouvre le canon vide (tous les projectiles fonctionnent également, sans s'embarrasser de leurs règles spéciales), il est détruit.

Chaque joueur possède un seul pion canon laser, mais il est possible de reconstruire l'arme autant de fois que les ressources le permettent. S'il est établi que le canon-laser est utilisé dans une partie, cette option doit être ouverte à toutes les équipes en jeu.

CANON LASER



RAYONRecto



.....Verso

