

Tom - La Citadelle Blanche
Saison de la Mer 1621

Tom n'en croyait pas ses yeux.

Les remparts de la Citadelle Blanche se dressaient au loin entre les arbres, majestueux. La dernière cité d'Orlanth. La perspective d'entrer dans ce lieu mythique lui avait fait tenir le coup pendant toute la traversée des Monts des Orages. Le rythme imposé par Arqua, Rulk et Talloran, qui connaissaient bien ces petits sentiers de montagne, avait néanmoins été épuisant. Même Beril, Miran, et Renath, plus expérimentés que Tom, avaient eu du mal à suivre. Talloran s'était souvent moqué d'eux, les traitants de « citadins grassouillets ». Il faut dire qu'ils étaient tous chargés de l'or que les habitants du Berceau leur avaient donné...

Pendant le voyage, Talloran s'était occupé personnellement de Tom. Il lui avait notamment appris ce qu'il fallait savoir une fois dans la Citadelle.

« Trois grands événements ont marqué l'histoire du royaume de Sartar pendant les vingt dernières années. La prise de Boldhome par les Lunars et leur empereur en 1602. L'écrasement de la rébellion orlanthi dirigée par Kallyr par le général lunar Fazzur l'Instruit en 1613. Le bannissement de la Chauve-Souris Pourpre, le surpuissant démon chaotique Lunar, par Broyan et Leika à la Citadelle Blanche en 1619.

L'ensemble des actions politiques des différentes tribus Orlanthe de Sartar et d'Heort peut se résumer très simplement depuis 1602. Collaborer et profiter de l'occupation Lunar pour gagner en puissance et en richesse, ou résister et être harcelé sans cesse par les forces Impériales.

Aujourd'hui, presque toutes les tribus ont accepté d'être dirigées par les Lunars. Les clans, ou plus généralement les individus, refusant le plus ouvertement cette autorité, sont regroupés dans l'enceinte de la Citadelle Blanche. Personne ne sait réellement combien d'hommes se trouvent dans la Citadelle. La rumeur publique fait état d'environ deux mille, ce qui positionne le rapport de force avec les Lunars à un contre quinze au moins. »

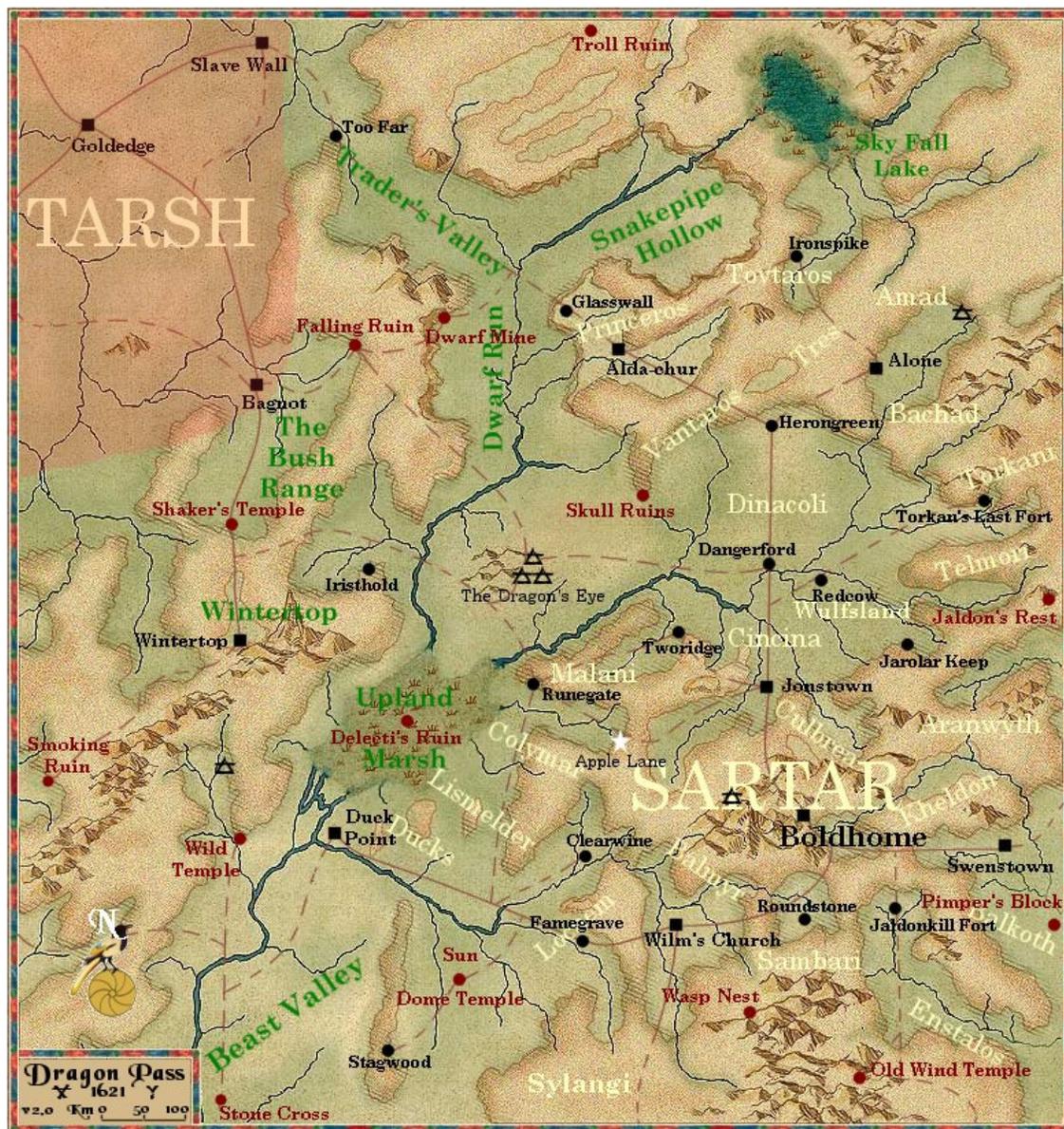
« Le roi Sartar et sa famille adoraient Vingkot, le fils d'Orlanth dont la tribu constitue nos ancêtres, et qui affirmait que les rois descendent des rois. Ainsi, sa lignée devint une dynastie qui entretint Sa Flamme pendant un siècle. La prise de Boldhome par les Lunars en 1602 entraîna la destruction totale de la Maison de Sartar. L'empire montra son vrai visage en utilisant des armées de zombis, de Draconewts et la Chauve-souris Pourpre pour gagner la bataille. Cet événement a engendré un exode massif dont tu as été la victime, alors bébé. Une fois les Lunars au pouvoir, les vingt-quatre tribus de Sartar (Amad, Aranwyth, Bachad, Balkoth, Balmyr, Cinsina, Colymar, Culbrea, Dinacoli, Dundalos, Durulz, Kheldon, Kultain, Lismelder, Locaem, Maboder, Malani, Poljoni, Princerros, Sambari, Telmori, Torkani, Tovtaros, Vantaros) sombrèrent dans les querelles et les guerres intestines. Bientôt, chaque clan fut submergé par les réfugiés, écrasé par les taxes Lunars, ou engagé dans une nouvelle version d'une ancienne vendetta. Les Lunars introduisirent et développèrent l'esclavage, comme punition contre ceux qui s'opposaient à eux. Ils écrasèrent ceux qui osèrent résister. »

« En 1613, Kallyr Sourcil d'Etoile, descendante du roi Sartar, lança une rébellion et décima des troupes Lunars. Fazzur l'Instruit, le gouverneur général Lunar issu d'une des familles nobles du royaume Lunar de Tarsh, écrasa la rébellion près de la Table de Larnste. Il utilisa les Durulz comme bouc-émissaires et offrit aux rebelles le choix entre l'allégeance, l'exil ou la mort. Beaucoup optèrent pour l'allégeance. Quelques-uns, notamment Kallyr et Leika, la cousine de Beril, choisirent l'exil et rejoignirent Broyan à la Citadelle Blanche. Certains ne purent se résoudre à abandonner la lutte frontale et trouvèrent la mort.

Les Lunars continuèrent d'opprimer le pays. Ils ruinèrent les clans avec leurs taxes, ils fermèrent tous les temples d'Orlanth et crucifièrent tous les rebelles qu'ils purent attraper. Ils détruisirent les anciennes tribus et permirent aux traîtres et aux couards de gagner en pouvoir. Fazzur plaça Temertain, un soit-disant descendant de Sartar, comme Haut-roi à Boldhome. Mais ce dernier, faible, corrompu dans son corps et son esprit par la vipère Tarshite Estal Donge, n'a jamais pu rallumer la flamme de Sartar. »

« Les tribus n'ayant pas encore succombé à l'oppression Lunar sont celles dont les rois sont encore des vrais Orlanthe, même si ils n'adorent pas officiellement Orlanthe, et non pas des marionnettes aux mains des occupants. A ce jour, ce sont seulement les Aranwyth, les Cinsina, les Lismelder, les Sambari, et les Torkani.

Les Aranwyth sont la « Tribu des Nuages », car ils élevaient plusieurs troupeaux de Moutons-nuages avant l'arrivée des Lunars. Ilgalad Ami-des-Trolls, un prêtre d'Elmal Rex est actuellement roi. Il maintient un difficile équilibre entre Lumière et Ténébres.



Les Cincina sont la « Tribu des Braves », et se nomme eux-même les Tueurs-de-Loups à cause de leurs nombreuses victoires sur les Telmoris. C'est la tribu la plus puissante des environs de Jonville. Ivartha la Tanneuse, une guerrière Vinganne, est actuellement reine.

Les Lismelder sont les « Plus Rusés des Quivini », et célèbres pour leur grande bière. Il y a plusieurs siècles, ils se séparèrent des Malani, et forgèrent une alliance avec les Durulz et le Peuple des Bêtes. Harvald le Chevelu est actuellement leur roi.

Les Sambari sont les « Porteurs d'Esclave », ont plus d'esclave que n'importe quelle tribu Heortling, avec d'anciennes coutumes qui encourage cette pratique. Ils ont néanmoins toujours accepté des rançons honnêtes et ont été tolérés pour cela. Roganvarth Rie-fort, un initié de Garzeen célèbre pour ses satires dévastatrices et ses grands sauts sur les champs de bataille, est actuellement roi.

Les Torkani sont les « Amoureux des Trolls » pour les autres tribus. Ils adorent Argan-Argar comme leur principale divinité masculine, et d'autres dieux Trolls. Constamment attaqués par les Aldachuri adorateurs du Soleil et par les Telmori, ils ne reçoivent pas l'aide des Trolls contrairement à ce que beaucoup disent. Yrsa

Rayon-de-Nuit est actuellement leur reine, et règne avec son mari Jafoksor le Baratineur, un prêtre d'Argan-Argar. »

« La plupart des autres tribus suivent désormais les coutumes et les lois des Lunars. Leurs chefs sont soit des traîtres qui collaborent pour s'enrichir au dépend des autres, soit des étrangers qui exploitent les tulas à bon compte. Les dieux des Lunars sont parfois ouvertement adorés. Ces tribus sont les Balkoth, les Balmyr, les Colymar, les Culbrea, les Enstalos, les Kheldon, les Locaem, et les Malani.

Les Balkoth sont maintenant les « Mangeurs de Biques ». Autrefois de bons marchands, les Lunars les ont privé de tous leurs troupeaux et leur ont donné des chèvres à élever, malgré la répugnance que les Heortlings ont pour cet animal impur. Angtyr de la Corne est actuellement leur roi.

Les Balmyr sont maintenant les « Chiennes qui mordent » à cause des chiens que leurs nouveaux seigneurs ont apportés. Ils étaient autrefois la « Tribu des Poètes ». Willandrings Bon-mot est actuellement roi. Il a tourné sa veste et fait désormais des poèmes pour les Lunars et les chiens qui remplissent sa maison.

Les Colymars sont la « Tribu des Fiers », la plus vieille et la plus célèbre des tribus Sartari, le « Cœur des Quivini ». Ils furent les premiers à coloniser et à unifier des clans de la Passe du Dragon après les Tueries Draconiques. Ils ont maintenu leur prestige et leur puissance depuis lors. Après la rébellion de 1613, le roi Kallai BriseRocher dut s'exiler. Sa fille Leika Orlkensordotter, la cousine de Beril, lui succéda. Mais Leika fut chassée de la tribu par son cousin Kangarl Blackmor Kagradasson, avec le soutien des membres des clans Orlmarth, Hiording et Runegate, et surtout avec l'assistance de la compagnie Lunar commandée par Andrega Flamargent. Kangarl Blackmor est toujours roi.

Les Culbrea sont la « Tribu de Devant », et possèdent une dure réputation pour leurs actions pendant les batailles. La moitié des clans de la tribu ont rejoint les Aranwyth et les Cincina après les différentes rébellions. Ils restent néanmoins très prompts au combat. Depuis la participation d'Hofstaring Sautarbre à la rébellion de 1613, Ranulf Tourne-queue, un initié de Barnitar qui l'avait évité est leur roi.

Les Enstalos sont la « Tribu des Singes » pour tous les bons Heortlings. Malgré leur apparence ordinaire, beaucoup sont de Tarsh ou même de plus loin, et ont d'étranges coutumes. Ils ne font pas partie des vingt-quatre tribus de Sartar. Ils adorent Doburdun, le faux orage de la Déesse Rouge. Ils occupent les terres des Dundéalos, une tribu désormais disparue. Toning Souffle-dur est leur roi. Bien qu'Heortling, il adore les Sept Mères. Le vrai pouvoir est entre les mains de Karaska Igilithdotter, une prêtresse de la Lune Rouge.

Les Kheldon sont la « Plus noble des Tribus Quivini ». Ils connaissent bien des façons de faire la paix et d'empêcher les disputes. Kallyr Sourcil d'étoile, aujourd'hui exilée, c'est Ellig Jambes-vertes, un missionnaire des Sept Mères, dirige le clan depuis Swenville.

Les Locaem sont la « Tribu des Lances ». Ils servent bien l'Empire mais sont en froid avec les Blackmor depuis que les Lunars leur ont donné le clan Zethnoring des Colymar. Gavial Brille-lance, un adorateur de Doburdun, est leur roi.

Les Malani sont devenus les « Mauvais Garçons », mais étaient autrefois la « Tribu des Épées ». Désormais dirigée par des Humakti et soutenue par les Lunars, la tribu prospère. Amalda Edrufsdotter, Humakti, est actuellement reine. »

« Beaucoup de tribus ont payé leur refus de se soumettre par leur éclatement, leur incapacité à maintenir un Cercle tribal. Ce sont notamment les tribus de l'ancienne Confédération d'Alda-chur, les Vantaros, Princerros, Tovtaros Amad, Bachad, et Dinacoli.

Les Aldachuri ne sont pas à proprement parler une tribu mais un regroupement des tribus Princerros, Tovtaros et Vantaros. Après la prise de Boldhome en 1602, Harvar Poing d'Acier, un adorateur de Yelmario de la tribu Vantaros, profita des troubles pour prendre le contrôle de la région et écraser les rebelles. Les Princerros, les Amad, les Bachad et les Tovtaros lui payent depuis un tribut. Pour ses actes, Harvar a été fait Duc d'Alda-Chur par les autorités Lunar. Après l'échec de la rébellion de 1613, Les Dinacoli l'ont rejoint. »

« Pour compléter la situation des tribus de Sartar, il faut de plus évoquer le cas des Durulz, des Poljoni et des Telmori, puis des tribus détruites, les Dundéalos, les Kultains et les Maboders.

Les Durulz ont été les bouc-émissaires des Lunars après la rébellion de 1613. Un cinquième de la tribu a été massacré après que les Lunars aient offert en prime pour leur mort une année sans taxes. Le reste de la Tribu s'est réfugié dans la Vallée des Bêtes. Skalfara Grain-sauvage, une adoratrice d'Orendana et de Pelora, est leur reine.

Les Poljoni sont des nomades monteurs de chevaux du bord de Prax qui partagent leurs ancêtres avec les Dundéalos. Après la dissolution des Dundéalos, beaucoup ont rejoint des clans Poljoni.

Les Telmori sont aujourd'hui dispersés, depuis que le duc Jomes Hostralos a repris pour les Lunars les terres qu'ils avaient prises aux Maboder. Kostajor Champion-loup, le roi qui sauva des Lunars deux princes de Sang de la Maison de Sartar, est toujours vivant mais caché. Les Telmori les plus connus sont ceux de Goram Croc-blanc, le leader des gardes du corps Garous de Temertain.

Les Dundevalos ont été détruits en 1618 quand ils se sont révoltés. Presque la totalité de la tribu a été tué pour l'exemple. Les survivants ont rejoint les Pol-Joni ou sont devenus les esclaves des Enstalos.

Les Kultain ont été détruits en 1619 quand ils se sont révoltés. Quelques clans ont rejoint les autres tribus mais la majorité a rejoint les Sylangi.

Les Maboders, qui se rallièrent très tôt aux Lunars, ont été détruits par les Telmori en 1607. »

« Les vingt-quatre tribus de Sartar ne sont aujourd'hui plus que l'ombre d'elles même. Leur avenir est désormais lié à ce qui va se passer ici, à la Citadelle Blanche.

La Citadelle Blanche est une ancienne forteresse qui n'est jamais vraiment devenu une cité. Elle se tient au sommet d'une haute falaise de pierre blanche, dont ses murs sont constitués. Des rois des premiers âges y vivaient autrefois. Elle est aujourd'hui le bastion des rois de la Confédération de Volsaxar. Mais la confédération n'existe plus. Autrefois constituée des tribus Volsaxi, Bacofi, Curtali et Sylangi, elle a volé en éclat quand les Lunars sont arrivés. Les Bacofi et les Sylangi ont immédiatement aidé l'Empire. Les territoires sont désormais gouvernés par le baron Samuel un mercenaire des Princes Marchands.

La Citadelle Blanche est la seule forteresse à rester libre, comme l'est encore le Haut Roi Broyan des Volsaxi. »

L'esprit embrumé par la profusion de noms et de dates, Tom a bien du mal à se concentrer, notamment pendant la traversée des terres Kitori. Ce territoire, également appelées Bois des Trolls, est pourtant très dangereux. En effet, les Kitoris sont un peuple étrange, parfois humain, parfois Troll qui adorent d'étranges dieux des Ténèbres. On dit qu'autrefois, l'Unique Ancien, le demi-dieu Troll qui dirigeait le Plateau des Ombres, avait créé ce peuple par sa propre magie. Il ne fait pas bon de s'attarder la nuit en ces lieux...

Lorsque finalement, le petit groupe arrive en vue de la citadelle, chacun découvre les proportions qu'a pris le siège Lunar. Des centaines de tentes rouges et jaunes sont parfaitement alignées au fond de la vallée. Des dizaines de machines de guerre sont également disposées à des positions probablement tactiques. Ça et là, des lueurs rougeâtres témoignent d'une intense activité magique.

« Maudit soient la Shepelkirt et ses suppôts ! » grommèle Béril.

« Tant de haine déchaînée contre nous » répond Talloran, les yeux dans le vide.

« Venez, suivez-moi, je connais le chemin » dit Arqua en avançant entre les sapins.

L'accès à la Citadelle Blanche est évidemment secret et périlleux. Il faut traverser une forêt sans aucun sentier, passer à l'intérieur d'une caverne et finalement suivre un sentier sur une corniche où l'on ne pouvait se croiser. Arqua et Talloran semblent particulièrement anxieux, car le risque de tomber sur une patrouille Lunar ou sur des traîtres Bacofi est très grand dans les collines Finnovan.

Finalement, la corniche finit par déboucher sur une plate-forme plus large au pied des remparts de la Cité. Le groupe est encerclé avant même de comprendre ce qui lui arrive. Les hommes qui se tiennent là ne sont pas les premiers venus. Tout dérapage peut vraiment mal finir.

« - Amis ou ennemis. » Lance l'un d'eux.

« - Amis. » Répond Talloran.

« -Je suis Ivarne Langue d'Acier, initié de Humakt, quel est ton nom ?

- Je suis Talloran Œil de Serpent, Seigneur des Vents.

- Et les autres ? »

Chacun se présente mais les gardiens restent sur la défensive. Ce n'est que quand Béril témoigne de son lien de parenté avec Leika que Langue d'Acier semble réagir.

«- Vous connaissez la Reine Leika ?

- Leika est ma cousine, je te dis. Et Humakt peut ici même en témoigner. » Dit-il en se tournant vers Arqua.

Le gardien glisse quelques mots à l'oreille d'un de ses hommes qui disparaît derrière des rochers.

«- Et lui là-bas, vous le connaissez vraiment ? » demande-t-il en désignant Tom.

«- Tom Ferguson, de Pavis est avec nous. Je réponds de lui devant Orlanth et ses vents que je sers. » Répond Talloran.

«- Les temps sont mauvais, Seigneur des Vents, pour ceux qui croient au droit d'Orlanth sur l'air du Milieu. Chaque semaine, nous débusquons des espions de la Shepelkirt, parfois d'un aspect plus convaincant encore que le vôtre...

-Maudit bâtard ! » Hurlé Arqua, alors que Talloran la retient de sortir son épée. Arqua, toujours couverte de sang séché, est vraiment effrayante.

Les gardiens se mettent immédiatement en garde, plusieurs de leurs épées se mettant à émaner d'une faible lueur bleutée, et un vent froid commençant à tourbillonner le long de la corniche.

«- Paix, l'ami. Nous sommes ici pour nous battre, mais pas contre vous. Alors épargne nous tes sarcasmes et offre nous l'eau, la viande et le sel. »

Alors que l'atmosphère se tend peu à peu, un groupe apparait en provenance de la Citadelle. A la tête de ce groupe se tient une femme dont la vue captive immédiatement l'attention. Ses cheveux mi-longs sont rouge-orangés, ainsi que ses sourcils. Son visage ne correspond pas aux canons usuels de la beauté, mais ses yeux, d'un bleu pâle et profond, semblent presque inhumains tant ils attirent le regard. Elle est vêtue d'une tunique bleu foncé, entièrement brodée de motifs entrelacés, et porte de nombreux bijoux en argent d'une finesse que Tom n'a jamais vue.

«- Béli ! » crie Béril en se précipitant vers elle.

«- Mes amis » dit la femme, « Bienvenue à la Citadelle Blanche au nom de Broyan, le Haut Roi des Volsaxi. Je me nomme Leika Orkensorsdotter, du Clan Colymar, et j'ai quelques pouvoirs en ces lieux. »

Béril et elle se serrent longuement dans les bras l'un de l'autre à la stupéfaction de tous les autochtones présents.

«- Béril, comme je suis heureuse de te revoir après toutes ces années. Tu es vivant... »

Béril se tourna vers les autres.

«- Béli, laisse-moi te présenter mes amis. Soit sûre que ce soir, la Citadelle compte parmi ses défenseurs quelques individus extraordinaires de plus. »